

Curriculum Vitae



Axel Latvala

JÄMERÄNTAIVAL 6 C 221

02150 ESPOO

AXEL@LATVALA.COM

+358 40 717 0364

S. 13.03.1995, RAASEPORI

LINKEDIN <https://www.linkedin.com/in/axel-latvala>

BITBUCKET <https://bitbucket.org/VonLatvala>

GITHUB <https://github.com/VonLatvala>

Koulutus

2015-	Tekniikan ylioppilas , Aalto-yliopisto Tietotekniikka
2015	Ylioppilas , Karis-Billnäs Gymnasium

Työkokemus

04/2018-	Platform Consultant Eficode, Helsinki Palvelinkokonaisuuksien rakentaminen, kehitysympäristöjen (CI/CD) migrointi ja ylläpito. Pilvikokonaisuuksien arkkitehtointi ja ylläpito. Järjestelmäylläpito.
6/2017-8/2017	Software Developer Trainee RELEX Solutions, Helsinki Sisäisten työkalujen kehitys Cloud and Tools ryhmässä. Pääasiassa Haskell kielellä.
6/2017-	Chief Technology Officer Oy Aimo Latvala Ab, Lohja/Karjaa Teknologiavastaava + järjestelmien ylläpitäjä ja tarvittaessa ohjelmointiasiantuntija.
1/2016-	Webmaster Teknologföreningen, Espoo CyberK ryhmän koordinointi, joka hoitaa Teknologföreningen:in websivuja/jäsenportaalia (Joomla).
6/2011-5/2017	Server and Systems Administrator Oy Aimo Latvala Ab, Lohja/Karjaa Palvelinympäristön hallinta ja rakentaminen, myymälöiden välinen varmennettu yhteys, tietoturvahallinnointi.
6/2011-5/2017	Full Stack Web Developer Oy Aimo Latvala Ab, Lohja Kokonaisten web-ohjelmistojen suunnittelu ja toteutus + ylläpito. Kassatietokantojen ja pankkien/toimittajien web-rajapintojen takaisinmallinnus. Web-sivujen teko ja ylläpito.

2008-2013

Media-Assistentti
Oy Aimo Latvala Ab, Lohja/Karjaa
Tuotteiden kuvaaminen ja kuvien leikkuu
Photoshopilla, ja kuvien/tuoteinfon lisääminen
räätälöityyn Corel Draw mainoslehti pohjaan.

Kielitaidot

Ruotsi (äidinkieli), Suomi (äidinkieli), Englanti (vahva), Saksa (alkeellinen), Venäjä (alkeellinen)

Merkittävät projektit

eSovellus	eSovellus on Oy Aimo Latvala Ab:lle räätälöity taloushallinnon ja varastohallinnan pilvityökalu. eSovellukseen kuulu ostoreskontra (eResk), myynnin raportointi (eController), menekin seuranta ja ostoennusteiden teko (eOstaja+Eräseuranta), tilausten tuotto (eTilaus), inventaariotyökalu (eInventaari), työaikaseuranta (eTunti) ja hinnannäyttösovellus (eHinta).
Diggety	Linkkien jako alusta. Reddit/9GAG kaltainen pikku ohjelmointihaaste. Tämän yhteydessä kehitin omat PHP/JS ympäristöt.
WiFi RGB LED Controller	WiFiillä toimiva RGB LED ohjain/ajuri. Projektiin kuuluu LED ajurilaitteiston suunnittelu ja rakentaminen, ESP8266 mikrokontrollerin sulatetun ohjelmiston suunnittelu ja toteutus (C++), iOS asiakasohjelman suunnittelu ja toteutus (Swift 4), web-asiakasohjelman suunnittelu ja toteutus (React) ja Apple Homekitin integraatio.
Reaktor Chat Service	Reaaliaikainen web-chattiohjelma, toteutettu JS/PHP teknologioilla.
Spindr	Sosiaalisen yhteisöpalvelun indexoija. Toteutettu Pythonilla.
Tower Defense Peli	Ohjelmoinnin Peruskurssi Y2 (Python), Mediaohjelmointi 2 (Scala). Projektikurssityö yliopistolle jonka tein kahdella kielellä eri kursseille.

IT-Taidot

- IoT
 - Arduino
 - PlatformIO
 - Espressif
 - komponentit
 - juottaminen
 - Apple HomeKit

- Markup
 - HTML5+CSS3
 - Markdown
- Skriptauskielet
 - Javascript
 - PHP
 - Python 3
 - Typescript
 - bash
 - sh
 - ahk
 - hieman LUA
- Kirjastot
 - jQuery, jQuery UI
 - Bootstrap
 - Arduino framework
- Ympäristöt
 - React
 - hieman Redux
 - hieman Angular2
- Ohjelmointikielet
 - Java
 - C
 - Scala,
 - C++
 - Swift 4
 - C# perusteet
 - Haskell perusteet
 - VB6 perusteet
- RDBMS
 - MySQL/MariaDB
 - PostgreSQL
 - T-SQL
 - SQLite
- Tärkeät komentokehoitetyökalut
 - git, npm, yarn, vim, tmux, ssh, wget, curl, systemd, cygwin
 - Ansible
 - Docker
- Käyttöjärjestelmät
 - MS Windows <=7
 - GNU/Linux (debian derivaatat)
 - Mac OSX
 - iOS
- Palvelinjärjestelmät
 - Apache
 - MySQL
 - Postgres
 - Postfix

- Dovecot
- Spamassassin
- Amavis
- rspamd
- VPN
- Pilvi
 - AWS: EC2, S3, CF, VPC, RDS, IAM
 - Microsoft Azure
- Dokumenttiohjelmistot
 - Word
 - Powerpoint
 - Excel
- Kuvanmuokkausohjelmistot
 - Adobe Photoshop
 - Corel Draw

Harrastukset

- Tietokonepelit (DotA 2, Oldschool Runescape, Feed the Beast, Civilization V)
- Palvelimien ylläpito, Ohjelmointi
- Uusien ohjelmointikielien / ympäristöjen opettelu
- Internet of Things / Elektroniikka
- TF-IC (2016-), Teknologföreningen:in IT-infrastruktuuria ylläpitävä ja kehittävä työryhmä
- CyberK (2016-), Teknologföreningen:in websivustojen ja jäsenportaalia ylläpitävä ja kehittävä työryhmä
- Programkommitteén (2016), Teknologföreningen:in opiskelijajuhlia järjestävä työryhmä